Drakar och Demoner EXPERT

EGENSKAP	VÄRDE	GRUPP
STYRKA		
FYSIK		
STORLEK		
SMIDIGHET		
INTELLIGENS		
PSYKISK STYRKA		
KARISMA		
Skadebonus		
Svärdshand		
Förflyttning		
Bonuspoäng		
Hjältepoäng		

FÄRDIGHETER	FV	ERF
Bluffa (KAR)		
Dra vapen (SMI)		
Finna dolda ting (PSY)		
Fiska (INT)		
Första hjälpen (INT)		
Gömma sig (SMI)		
Hasardspel (INT)		
Hoppa (SMI)		
Ilmarsch (FYS)		
Kasta (STY)		
Kanot (SMI)		
Köpslå (KAR)		
Köra vagn (SMI)		
Klättra (SMI)		
Övertala (KAR)		
Lyssna (INT)		
Områdeskännedom (INT)		
Orientering (INT)		
Rida (SMI)		
Stadskännedom (INT)		
Sjunga (KAR)		
Slagsmål (SMI + STY)		
Upptäcka fara (PSY)		
Skidåkning (SMI)		
Smyga (SMI)		
Spåra (INT)		
Stjäla Föremål (INT)		
Änterhake (SMI)		
Värdera (INT)		
Övertala (KAR)		

SPRÅK	FV	ERF

PERSONLIGA UPPGIFTER		
Namn:		
Yrke	Ålder:	
Kön:	Längd:	Vikt
Ras:		
Socialt Stånd:		
Utseende:		

ANSIKTSBILD

FÖRMÅGOR

HEMORT

MAGISKOLOR	FV	ERF

BESVÄRJELSER	FV	ERF

VAPEN/SKÖLD/BÅGE	FV	ERF	SKADA	R-VIDD	BV	VIKT

YRKESFÄRDIGHETER	FV	ERF

UTRUSTNING	ANTAL	VIKT

MYNT	Guld	Silver	Koppar
Bärande			
I förvar			

KROPPSDEL	ABS	KP	- KP	VIKT
Höger Ben				
Vänster Ben				
Mage				
Bröstkorg				
Höger Arm				
Vänster Arm				
Huvud				

KROPPSPOÄNG (KP)	
NUVARANDE KP	
UTNYTTJADE BEP	
BÄRFÖRMÅGA (BEP)	