

Alfric av Lysande vägens kyrka

Av Dan Johansson (© 1997, 2002)

”Tre bål brann redan när byns män kom hem från sin jakt. Efter fruktlösa försök att släcka eldarna och därigenom rädda sina kvinnor vände sig männen mot den vitklädde figur som uppflugen på en kolsvart häst betraktade de brinnande bälten med ett bistert leende. Mannens namn var Alfric och han hade just uträttat ett gott dagsverke i sin guds, allsmåttige Etins, namn...”

Bakgrund

Alfric föddes in i en familj med lång tradition i riddaryrket. Alfric tyckte visserligen om riddarlekar och hästar men redan i unga år kunde man se vartåt det barkade. Ofta kunde man finna Alfric med näsan över böckerna i prästens rum. Religionen blev viktig för Alfric, långt viktigare än något annat. Alfrics far, den beryktade Rual Silversköld, hade dock ingenting emot att Alfric valde prästskolan i stället för väpnarens och sedan riddarens kall. En framstående präst förde minst lika stor status till familjen som en duktig riddare.

Så kom det sig att Alfric fick en gedigen prästutbildning. Så stark var han i sin tro att han på egen hand företog ett antal missionsresor norrut mot Jorduashur och Ransard. Det egendomliga var att han alltid kom hem med livet i behåll, ibland skadad men aldrig särskilt allvarligt.

När kyrkan behövde befälhavare till sina korståg föll valet bland annat på Alfric som med stor framgång ledde kyrkans soldater till seger mot hedniska bergsfolk i norra Zorakin. Nästa steg på karriärstegen blev en ledande position inom Lysande handen. Alfric fick titeln *Magistratus Prio* av kyrkan och titeln *häxjägare* av folket. Just häxförföljelser kom att bli Alfrics bästa ämnesområde. Små byar i Zorakin, Kardien och i viss mån även Berendien och Jorpagna kontrollerades med jämna mellanrum av Alfric och hans underlydande. Om någon ertappades som trollkarl eller häxa (ej att förväxlas med de stora städernas magiker) brändes han eller drogs inför inkvisitionen som medelst otäcka metoder avslöjade de skyldiga.

Utseende

Alfric har ett något fyrkantigt ansikte, ärrat och ofta slätrakat. Hår markerade kindben och mörka ögonbryn skänker honom ett respektingivande yttre. Utanpå sin ringbrynja bär han en vit vapenrock för att skydda rustningen från regn och blåst.

Karaktär

Alfric lever för Etin. Etins ord är lag och han visar ingen nåd vare sig mot hedningar eller otrogna. Alfric hjälper även i första hand kyrkan – inte de troende. Hans ideal är mod, tro och plikt känsla.

Grundegenskaper och färdigheter

STY 15 SB +0
STO 15 KP 15
FYS 15 SP 30
SMI 10
INT 15
PSY 15
KAR 9

Ålder: över 50 år.

Yrke: Inkvisitor

Kön: Man

Beväpning och utrustning:

Långsvärd, FV 16, skada 1T10 KP/1T6 SP.
Sköld, FV 18, BV 11.

Rustning: Dubbel ringbrynja, skydd 7/4.

Färdigheter: Bryta grepp FV 10, Första hjälpen FV 14, Kamouflage FV 12, Kunskap om Lysande vägen FV 18, Långsvärd FV 16, Rida FV 17, Sjunga FV 10, Sköld FV 18, Slagsmål FV 10, Smyga DV 14, Spåra FV 16, Taktik FV 15, Upptäcka fara FV 19, Övertala FV 18.

Hjälteförmågor: Onda ögat.